

何を解決するサイトか：

多くの対人チームゲームでは、

試合前に複数のキャラクターからチームを構成する「ピック」という作業が必要になります。

しかしこのピックは、

- 初心者にとっては判断基準が分かりづらい
- 上級者でも考え方が大きく異なる

という問題があります。

既存のツールでは、勝率などの統計データをもとに最適なピックを提示するものが多いですが、プレイヤーごとの考え方や戦略までは反映されません。

そこで本サービスでは、

プレイヤーごとのピックの考え方を「メタ」として定義し、

それを作成・共有・利用できる仕組みを提供します。

これにより、他人の戦略を参考にしながら、

より柔軟にピックを最適化できることを目的としています。

使い方：



ユーザーを探す

ユーザーを検索し、そのユーザーのプロフィールや作成したメタを閲覧することができます。

ゲームを探す

ゲームごとにメタを一覧で確認することができます。

特定のゲームにおけるメタをまとめて把握できます。

メタを探す

メタを直接検索して探すことができます。

ユーザーやゲームに依存せず、目的の戦略を素早く見つけることができます。

テンプレートを作る

テンプレートとは、メタを作成するための土台となるデータセットです。

具体的には、

- キャラクター一覧
- 状況(マップなど)

をまとめたものを指します。

このテンプレートをもとに、後からメタを作成します。

メタを作る

テンプレートをもとに、キャラクターの相性や強さを定義した「メタ」を作成します。

以下に、メタ作成の手順を説明します。



テンプレートは、「自分で新しく作る」か「既存のテンプレートを利用する」かを選択できます。

ここでは、自分で作成する場合の手順を説明します。



① キャラクターの追加

キャラクターは、画像と名前を入力して追加します。

- 「ファイルを選択」で画像を選択
- 名前を入力
- 「新しいキャラクターを追加」を押す

これを繰り返すことで、複数のキャラクターを登録できます。

誤って追加した場合は、「Delete」ボタンで削除できます。

② 状況の追加

キャラクターと同様に、状況も追加できます。

状況とは、

- マップ
- ルール

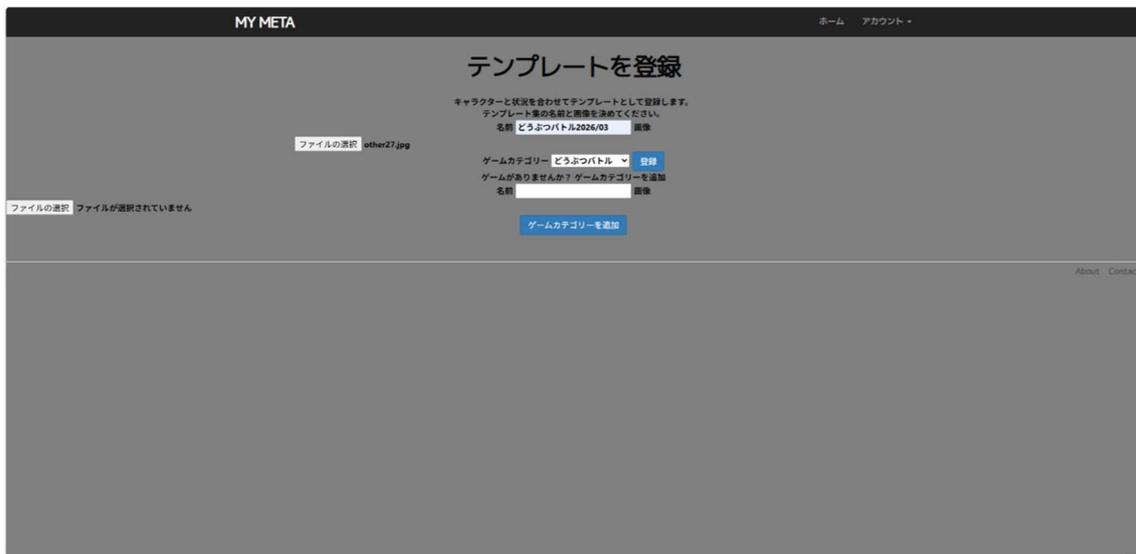
など、キャラクターの強さに影響する要素です。

必要に応じて登録してください。

③ 入力完了

すべてのキャラクターと状況を登録したら、

「完成」ボタンを押して次に進みます。



④ ゲームカテゴリの選択

テンプレート登録画面では、
まずゲームカテゴリを選択します。

既存のゲームがない場合は、

- 画像を選択
- 必要な情報を入力
- 「ゲームカテゴリを追加」を押す

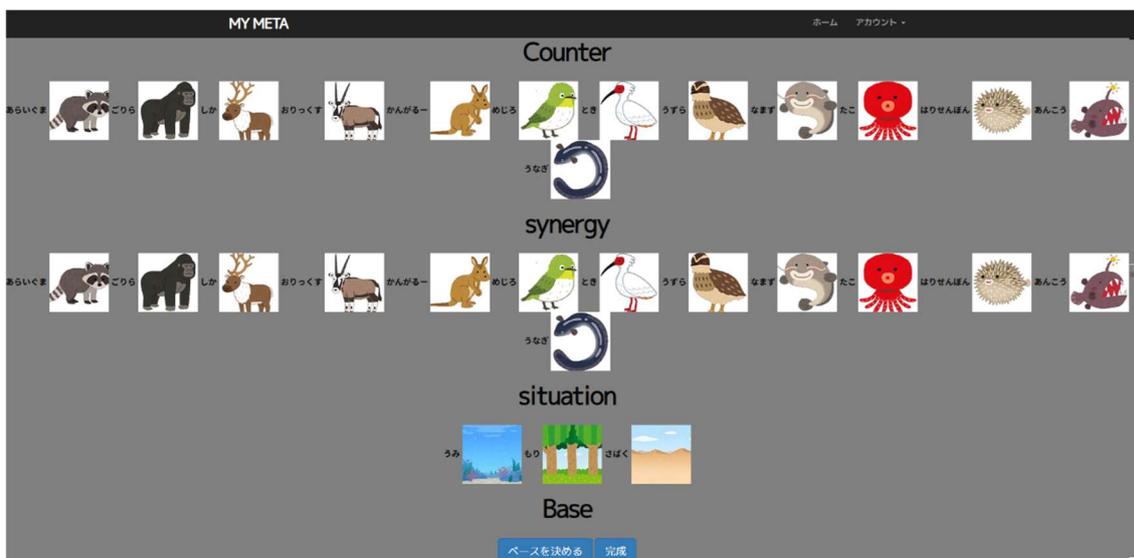
ことで新しく追加できます。

⑤ テンプレートの登録

最後に、

- テンプレート名を入力
- 画像を選択

することでテンプレートが完成します。



メタ作成

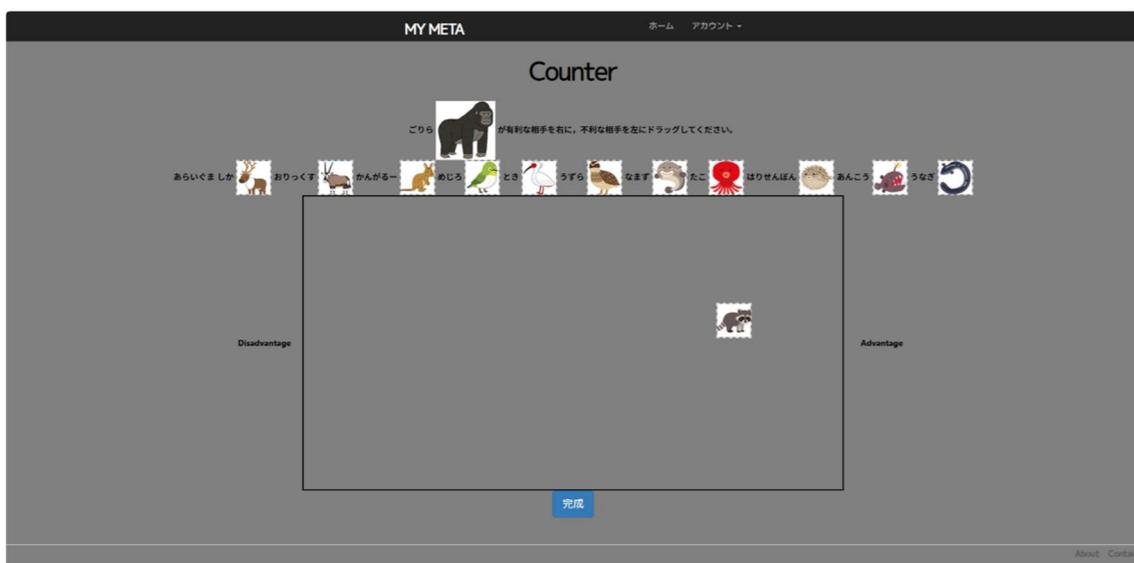
テンプレート作成後、メタ編集ページに移動します。

各キャラクターの画像をクリックすると、

以下の項目を設定するページに移動できます。

- Counter (対面相性)
- Synergy (味方相性)
- Situation (状況評価)
- Base (基礎性能)

これらを設定することで、メタを作成します。



Counter (対面相性)

このページでは、キャラクター同士の有利・不利を定義します。

キャラクターをドラッグ&ドロップして、

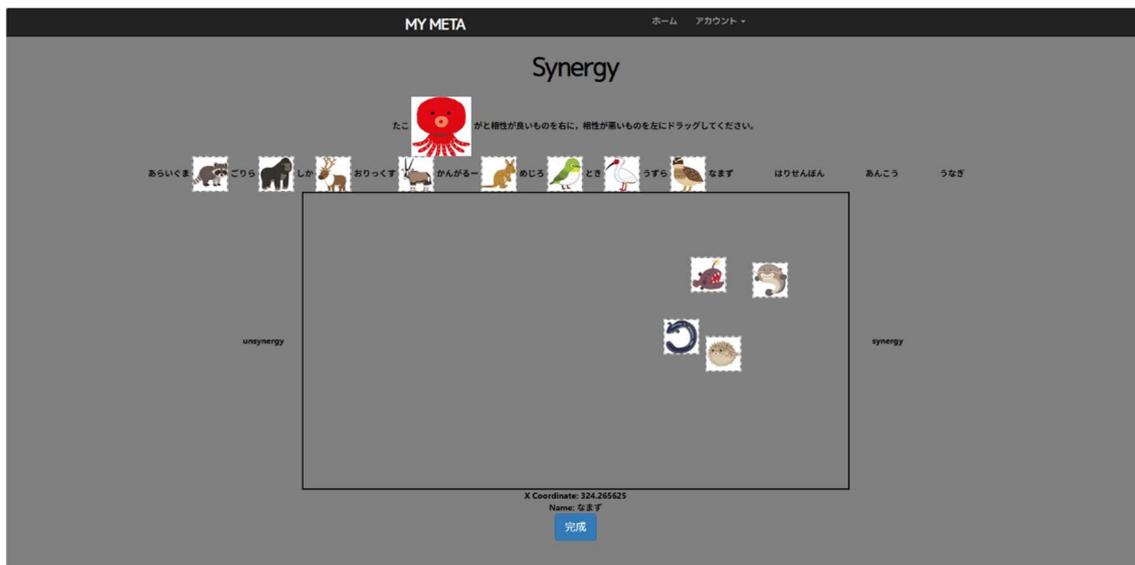
- 有利な相手 → 右側
- 不利な相手 → 左側

に配置します。

例えば「ゴリラ」の場合、

右側に配置したキャラクターはゴリラにとって有利、

左側に配置したキャラクターは不利と定義されます。



Synergy (味方相性)

このページでは、味方との相性を定義します。

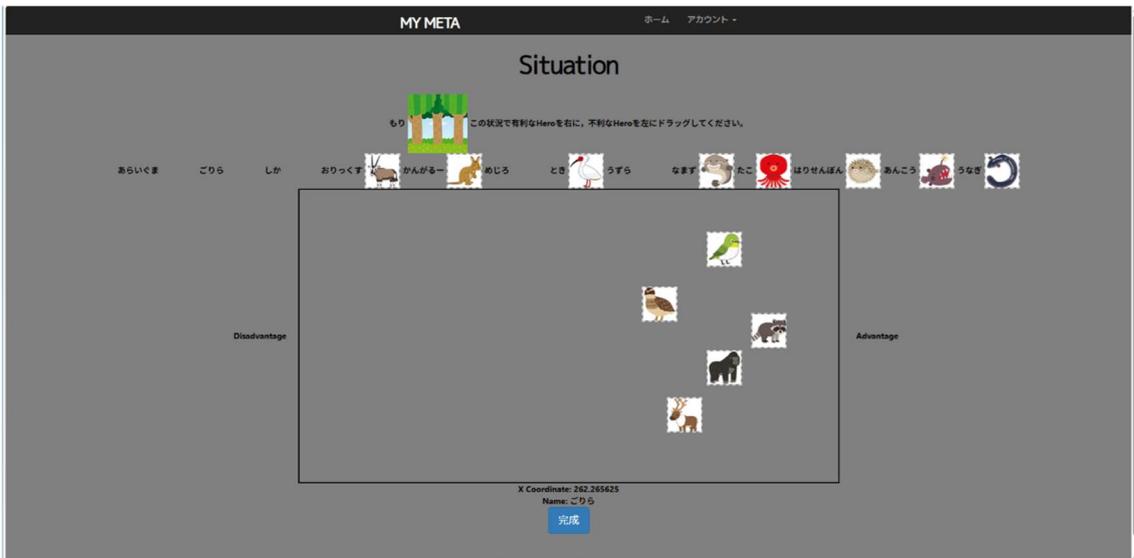
- 相性が良い味方 → 右側
- 相性が悪い味方 → 左側

にドラッグ&ドロップで配置します。

例えば「たこ」の場合、

右側に配置したキャラクターは相性が良く、

チームとして強い組み合わせとなります。



Situation (状況評価)

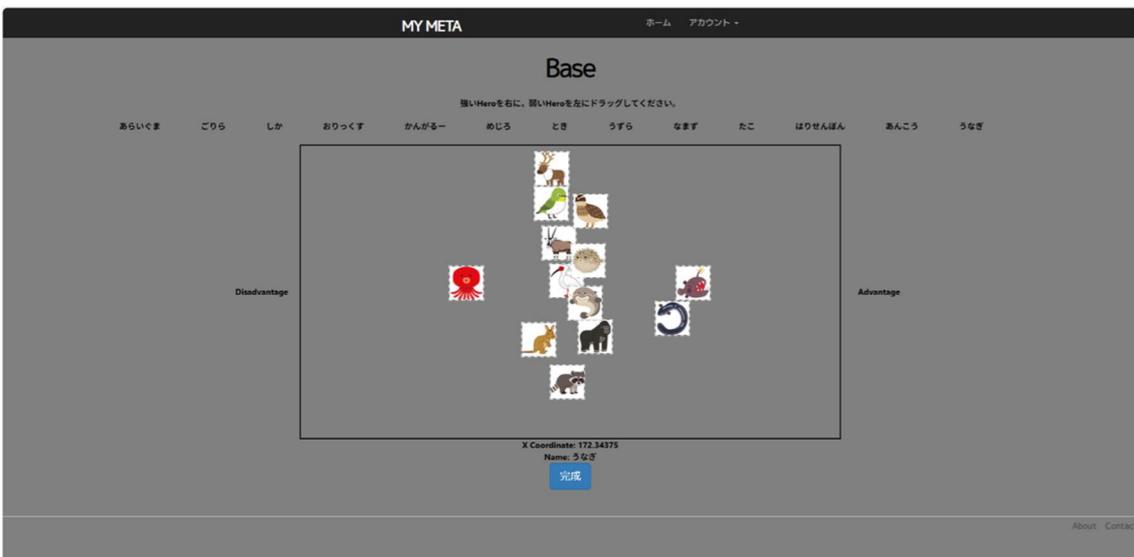
このページでは、特定の状況におけるキャラクターの強さを定義します。

- 有利なキャラクター → 右側
- 不利なキャラクター → 左側

に配置します。

例えば「森」の状況では、

右側に配置したキャラクターはその状況で有利に戦えると定義されます。



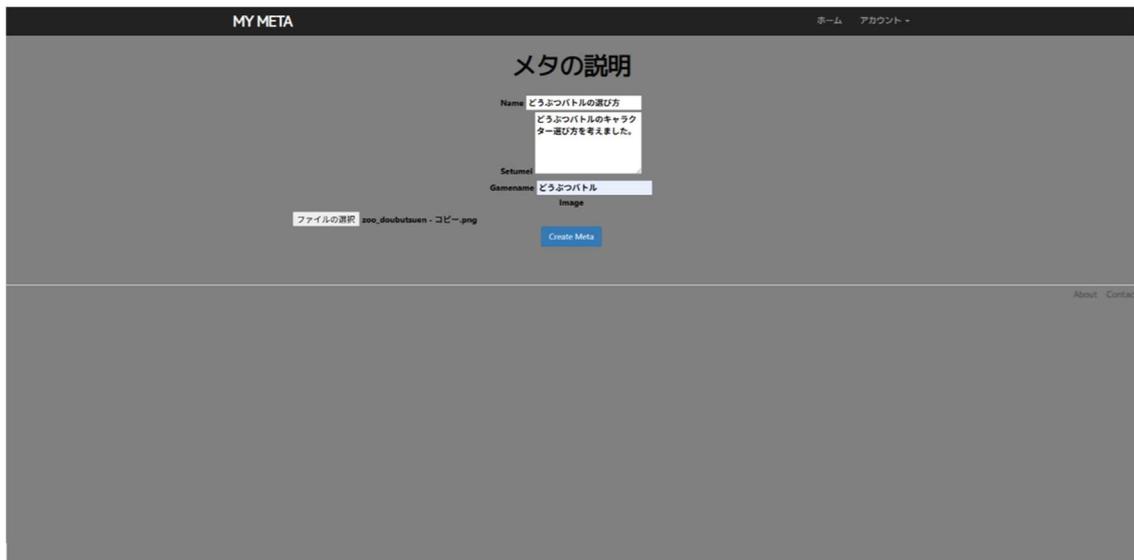
Base (基礎性能)

このページでは、キャラクター単体の強さを定義します。

- 強いキャラクター → 右側
- 弱いキャラクター → 左側

に配置します。

これは、相性や状況に依存しない基本的な強さを表します。



MY META ホーム アカウント

メタの説明

Name どうぶつバトルの選び方
どうぶつバトルのキャラクター選び方を考えました。

Setumei
Gamename どうぶつバトル
Image
ファイルの選択 zoo_doubutsuen - コビー.png

Create Meta

About Contact

メタの保存

すべての設定が完了したら、「完成」ボタンを押します。

その後、メタの情報を入力する画面に移動します。

入力内容は以下の通りです：

- メタの名前
- メタの説明
- 対象となるゲーム
- 画像（任意）

これらを入力することで、メタを保存できます。



MY META ホーム アカウント

Carol さんのページ

テンプレート一覧

メタ一覧

 どうぶつバトルの選び方 どうぶつバトルのキャラクター選び方を考えました。ゲームの名前: どうぶつバトル

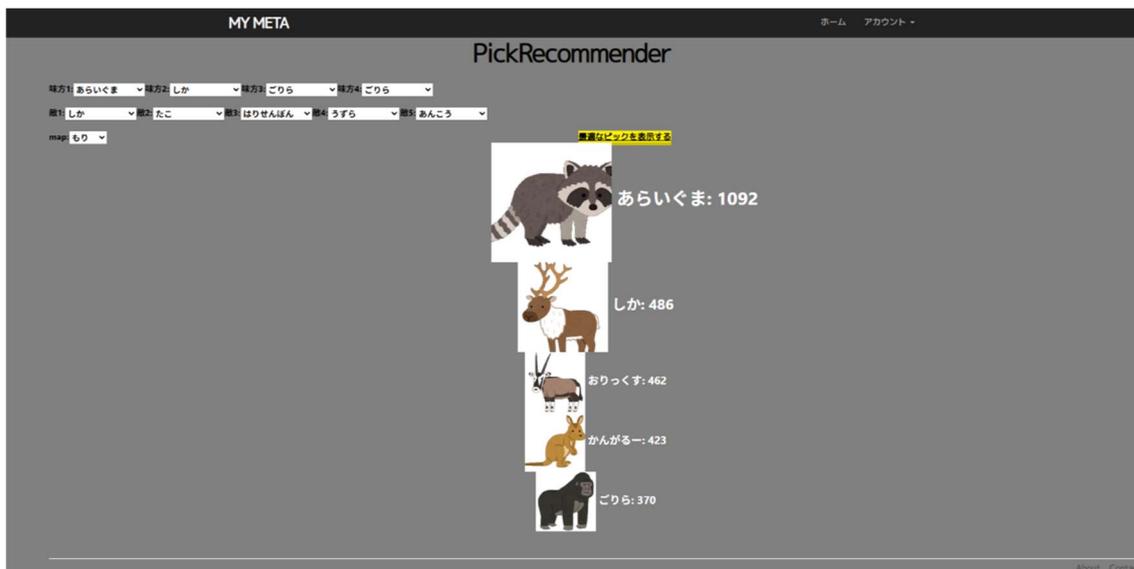
About Contact

メタの利用

作成したメタは、以下の方法で検索・閲覧することができます。

- ユーザーページから確認
- ゲームカテゴリごとに一覧表示
- メタ検索機能から直接検索

また、設定したゲームカテゴリのページにも表示されます。



Pick Recommender

メタを選択すると、Pick Recommender の画面に移動します。

この機能では、以下の情報を入力します：

- 味方のキャラクター
- 敵のキャラクター
- マップや状況

入力後、「最適なピックを表示する」ボタンを押すことで、現在の状況において選択すべきキャラクターが表示されます。

出力結果

- 推奨キャラクター上位 5 体を表示
- 各キャラクターはスコア (ポイント) 付きで表示

特徴

- 自分が作成したメタ情報をもとに評価される
- 構成 (味方・敵) と状況を同時に考慮した推薦が可能